



Mastermind

Version 1.5

Funktionsweise

Dieses Mastermind verfügt über insgesamt 6 verschiedene Farben (rot, grün, blau, gelb, orange und lila). Ziel ist es, innerhalb von 8 Versuchen, den vom Computer generierten Farbcode zu erraten. Auf der linken Seite befinden sich die Anzeigen für die aktuelle Zeile (also die schwarzen und weißen Bewertungs-Stöpsel). Auf der rechten Seite befinden sich die Löcher für die vom Benutzer gesteckten Farbcodes. Um eine Farbe zu setzen, müssen Sie die Farbe anwählen (anklicken der Farbe in der untersten Zeile) und anschließend die gewünschte Position anklicken. Die gewählte Farbe bleibt bestehen bis Sie eine andere wählen. Welche Farbe aktuell ausgewählt ist, können Sie an der weißen Umrandung der Farbe erkennen. Sobald Sie eine Zeile überprüfen lassen wollen, klicken Sie auf den „Prüfen“-Button unten links. Sollten Sie eine Farbe doppelt gewählt haben oder sogar einen Platz nicht belegt haben, dann erscheint eine Fehlermeldung. Die Bewertung Ihres Farbcodes wird vom Programm erledigt. Sobald Sie die Lösung erraten oder es nach 8 Versuchen nicht geschafft haben, die Lösung zu erraten, wird der vom Computer generierte Farbcode ganz oben angezeigt. Ein neues Spiel kann jederzeit über den Button „Neues Spiel“ gestartet werden.

