



Galgenmännchen

Version 1.1

Funktionsweise

Das Spiel Galgenmännchen enthält intern eine Liste mit 100 Wörtern. Beim Programmstart wird per Zufallsprinzip eines dieser Wörter ausgewählt. Wie lange das Wort ist, können Sie an Hand der Unterstriche oben links abzählen. Über die 26 Buchstabenbuttons unterhalb der Unterstriche können Sie nun einen Buchstaben vorschlagen. Kommt dieser im Wort vor, so wird dieser an den entsprechenden Stellen angezeigt, andernfalls wird der Galgen bzw. das Galgenmännchen gezeichnet. Dieser Vorgang kann nun mehrmals wiederholt werden, bis Sie das Wort erraten haben oder Sie sich zu viele Fehlversuche erlaubt haben. Wenn Sie meinen, das Wort erraten zu haben, können Sie im Textfeld Ihre Lösung eingeben (auf Groß- und Kleinschreibung wird nicht geachtet) und auf den nebenstehenden Button klicken. Bitte beachten Sie, dass keine der hinterlegten Wörter Umlaute besitzen. Ein neues Spiel kann über den am unteren Rand befindenden Button gestartet werden.

