



Tetris

Version 1.2

Funktionsweise

Das Spiel Tetris kann mit Hilfe des „Neues Spiel“-Buttons gestartet werden. Mit den Buttons „Pause“ und „Fortsetzen“ kann das Spiel angehalten und wieder fortgesetzt werden. Mit dem Button „Abbrechen“ können Sie ein laufendes oder abgebrochenes Spiel abbrechen. Das Tetris-Spiel wird mit Hilfe der Pfeil-Tasten auf der Tastatur gespielt. Bei Verwendung der linken oder rechten Pfeiltaste wird das aktuelle Tetromino nach links bzw. rechts bewegt. Wenn Sie die Pfeiltaste nach oben betätigen, dann dreht sich das Tetromino im Uhrzeigersinn um 90°. Wenn Sie das Tetromino schneller nach unten bewegen wollen, können Sie die Pfeiltaste nach unten betätigen. Durch längeres auf der Taste bleiben, wird die jeweilige Aktion öfters hintereinander ausgeführt. Dies ist nützlich, wenn Sie z. B. das aktuelle Tetromino schnell nach ganz links bewegen wollen: Dazu müssen Sie einfach nur für wenige Sekunden auf der linken Pfeiltaste bleiben. Für das Bilden einer vollständigen Reihe gibt es 100 bis 175 Punkte (Combo-Effekt) und die jeweilige Reihe verschwindet. Für das Bewegen eines Tetrominos um eine Reihe nach unten (manuelle Ausführung per Taste) gibt es jeweils 1 Punkt.

