



Snake

Version 2.0

Funktionsweise

Das Spiel kann mit dem Button „Neues Spiel“ gestartet werden. Zur Laufzeit kann das Spiel jederzeit mit dem Button „Pause“ pausiert und mit dem Button „Abbrechen“ abgebrochen werden. Wurde ein Spiel pausiert, können Sie es mit dem Button „Fortfahren“ wieder fortsetzen. Die Schlange selbst wird über die Pfeiltasten bewegt. Das Futter wird per Zufallsprinzip platziert. Für jedes gefressene Futter gibt es einen Punkt. Sobald 10 Punkte erreicht wurden, steigen Sie in den nächsten Level auf und der Bewegungs-Intervall (also der Wert, wie schnell sich die Schlange bewegt) wird um 50ms kleiner, wodurch sich die Schlange schneller bewegt. Der maximal zu erreichende Level ist Level 12, bei welchem der Bewegungs-Intervall 50ms beträgt. Zu Beginn bewegt sich die Schlange noch relativ gemütlich (600ms). Sobald sich die Schlange selbst beißt oder mit einer der vier Wände kollidiert, ist das Spiel zu Ende.

