















Daten-Manager

Version 1.1

Oberfläche

Der „Daten-Manager“ für Windows ist ein zweiseitiger Datei-Manger. Unterhalb der Fensterleiste befindet sich eine Menüleiste mit Symbolen (Toolbar). Auf die Symbole bzw. deren Bedeutung gehen wir weiter unten genauer ein. Nun kommen die eigentlichen 2 Spalten. Die Spalten beginnen mit einer Dropdownliste zum Auswählen des Laufwerks und einem Info-Text zum ausgewählten Laufwerk (z. B. [xy] 123 GB von 456 GB frei). In der lilafarbenen Linie befindet sich der Pfad, in welchem wir uns zurzeit befinden. Unterhalb dieser Line ist nun die jeweilige Ordner- und Dateiliste zu sehen. Am unteren Rand des Programms gibt es eine Informationsleiste. Dort werden Informationen der markierten Datei bzw. des markierten Ordners angezeigt.

Menüleiste

	Aktualisiert die Laufwerkliste und die Datei-/Ordnerliste. Diesen Button sollten Sie anklicken wenn Sie z. B. während dem Betrieb einen USB-Stick anschließen.
	Zeigt einen Dialog an, in welchem die Dateiattribute gesetzt werden können und das Änderungsdatum verändert werden kann.
	Zeigt den Inhalt der Datei an (dient zum Anschauen von Text-Dateien).
	Öffnet die ausgewählte Datei im Editor von Windows (notepad.exe).
	Kopiert die markierte Datei / den markierten Ordner von der einen Seite auf die andere Seite.
	Verschiebt die markierte Datei / den markierten Ordner von der einen Seite auf die andere Seite.
	Zeigt einen Dialog an, in welchem ein Name eingegeben werden kann, um einen neuen Ordner zu erstellen.
	Zeigt einen Dialog an, in welchem ein Name eingegeben werden kann, um eine neue Datei zu erstellen.
	Löscht die markierte Datei / den markierten Ordner.
	Zeigt einen Dialog an, um ein ZIP-Paket zu packen bzw. ein ZIP-Paket zu entpacken.
	Öffnet eine DOS-Box (Eingabeaufforderung) mit dem aktuellen Verzeichnis als Arbeitsverzeichnis.
	Zeigt den Info-Dialog für das Programm an.

